

# Математическая Абака

## Правила

**Математическая абака** — это командная игра-соревнование по решению задач. Все задачи выдаются для решения всем командам одновременно. Основным зачётным показателем в математической абаке является общее количество набранных очков (включая бонусы). В случае равенства очков у нескольких команд более высокое место занимает команда, имеющая большую сумму бонусов. При равенстве и этого показателя команды считаются разделившими места.

### Решение задач

Каждой команде предлагается для решения 4 темы (комбинаторика, арифметика, клеточная, целые числа) по 5 задач в каждой теме. Задачи каждой темы сдаются по порядку, от 1-й до 5-й (например, у команды не примут ответ на задачу №4, пока она не сдала ответы на задачи №1, №2 и №3 по этой же теме). На каждую задачу дается одна попытка сдать ответ. Если команда предьявляет правильный ответ на задачу, она получает за это цену задачи, а если ответ неправильный или неполный, команда получает 0 очков.

Цена первой задачи каждой темы — 10 очков, второй — 20, ..., пятой — 50 очков. Таким образом, не считая бонусов, команда может заработать за решение всех задач максимум  $4 \cdot 150 = 600$  очков.

### Бонусы

Каждая команда дополнительно может заработать бонусы:

- **Бонус-горизонталь** (за правильное решение всех задач одной темы) — 50 очков.
- **Бонус-вертикаль** (за правильное решение задач с одним и тем же номером по всем темам) — цена задачи с этим номером.

### Сдача ответов

Ответ задачи сдается на бланке ответов (или на отдельном листочке (1/4 тетрадного листа)). Команда пишет название команды, тему и номер задачи (например, Арифметика 20) и сам ответ, и относит листок к столу жюри. **Название команды, тема и номер задачи, и ответ должны быть записаны на одной стороне листка.**

### Окончание игры

На решение задач отводится 60 минут. Команда заканчивает игру, если у нее кончились задачи или истекло общее время, отведенное для игры.